

Kada se menja svećica:

- Kada je pregorella.
- Kada je vlakno hrapavo ili belo.
- Kada je žica na svećici izobličena.
- Kada su se čestice drugih materijala zlepile na žicu ili je žica korodirala
- Kada motor ima tendenciju da se ugasi na lenu.
- Kada motor teže startuje.

Gorivo:

Za najbolje karakteristike motora potrebno je da gorivo sadrži 5 – 20% nitro-metana. Ulje treba da bude vrhunskog kvaliteta „castor-oil“ ili odgovarajuće sintetičko ulje ili njihova mešavina.

Za dugovečan rad motora gorivo mora da sadrži **najmanje 18% ulja**.

Propeleri:

Preporučeni propeleri za OS MAX 46 FX: od 10x6 do 12x8

Da li je propeler odgovarajući zavisi od veličine i težine modela i tipa letenja.

Odrediti najbolji propeler posle razrade motora. Proveriti balans. Nebalansirani propeleri izazivaju vibracije i gubitak snage.

Kontrole za podešavanje mešavine:

„Igra“ koja se nalazi iza motora:

Na igli se podešava maksimalna snaga. Time se uspostavlja osnovna mešavina goriva i vazduha.

Korektna mešavina se onda podešava u karburatoru putem ugrađene automatike.

Kontrola mešavine na karburatoru:

Ovo se odnosi na protok goriva na srednjem ili malog gasu. Ova igla je fabrički podešena i najčešće ne treba da se podešava.

Startovanje motora:

- Postaviti odgovarajući propeler za odgovarajući motor i dobro ga pritegnuti.
- Namestiti aluminijumski spinner.
- Zatvoriti gas.
- Napuniti rezervoar. Ne dozvoliti da gorivo uđe u auspuh.
- Otvoriti 1.5 krug iglu
- Postaviti gas na $\frac{1}{4}$
- Konektovati bateriju na svećicu.
- Upotrebiti električni starter za pokretanje motora.

Pažnja: Nemojte zatvarati karburator prstom prilikom startovanja motora. Ovo može da izazove da motor povuče veliku količinu goriva u cilindar što može da izazove oštećenje motora. Ako motor neće da startuje posle 10 pokušaja starterom, skinuti svećicu i proveriti ispravnost. Takođe proveriti da li je cilindar pun goriva. Da bi se gorivo izbacilo, zatvoriti iglu i skinuti svećicu i pokrenuti motor starterom.

Pažnja: Pre nego što se motoru dozvoli puna snaga on mora prethodno da bude razrađen. U suprotnom motor može da se pregreje i ošteti.

Razrada motora:

- Postaviti odgovarajući propeler i odvrnuti 1.5 krug iglu. Ako se motor posle starta ugasi prilikom skidanja baterije „otvoriti“ iglu dovoljno da se motor ne ugasi.
- Pustiti da motor radi 1 minut sa punim gasom ali sa iglom podešenom na bogatu smešu i mali broj obrtaja kao kod 4 taktnih motora.
- Sada zatvoriti iglu na 10 sekundi i omogućiti da motor postigne broj obrtaja kako i treba za 2 takt motore. Onda ponovo otvoriti iglu na bogatu smešu i mali broj obrtaja narednih 10 sekundi.
- Ponavljati ovaj proces sve dok se ne isprazni rezervoar.
- Napuniti rezervoar i podešiti iglu na položaj srednjeg gasa. Onda napraviti 3 – 4 leta izbegavajući obrušavanje (da motor ne bi dobio prevelike brojeve obrtaja).
- U toku tih letova u svakom narednom letu zatvarati da motor dobija po malo sve veću snagu.
- Ako motor pokazuje znake da je imao posnu smešu sledeći let treba da bude sa bogatom smešom.
- Nakon 10 do 15 letova motor može da radi kontinualno na optimalnom podešavanju igle bez gubitka snage ili pregrevanja.

Posle postupka razrade podešiti karburator na optimalno podešavanje prema opisanom naslovu „Povremeno prepodešenog motora“

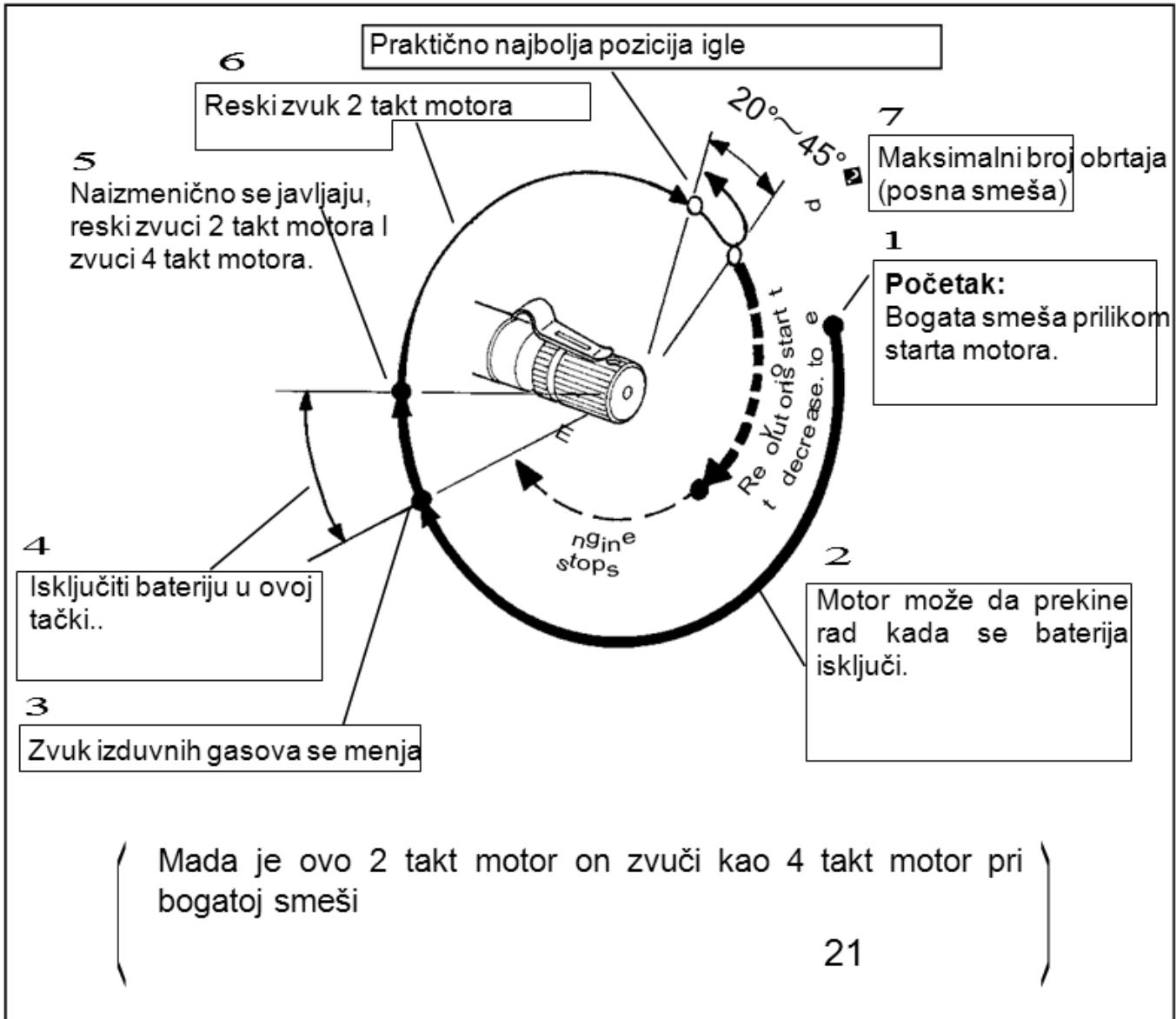
Optimalno podešavanje igle:

Varijanta 1.

Polako pojačavati gas do punog. Postepeno zatvarati iglu sve do trenutka kada zvuk izduvnih gasova počinju da se menjaju (4 takt motor prema 2 takt motor). U toj tački diskonektovati bateriju sa svećice. Ako se motor ugasi kada se diskonektuju baterije zatvoriti iglu za 30 stepeni. I napraviti novi start.

Varijanta 2.

Zatvarati iglu 10-15 stepeni i slušati zvuk izduvnih gasova. Onda čekati na promenu zvuka (promenu broja obrtaja). Ako se broj obrtaja poveća, zatvoriti sledećih 10-15 stepeni iglu i opet čekati na promenu broja obrtaja. Kada se više ne dobija povećanje broja obrtaja zavrtanjem igle potrebno je još manjim koracima pokušati pronaći najbolji položaj igle za optimalnu snagu.



Dijagram podešavanja "ler" gasa

